

DL 5000 DNA Marker

产品介绍

DL 5000 DNA Marker 是由 9 条线状双链 DNA 条带组成，适用于琼脂糖凝胶电泳中 DNA 条带的分析，不建议用于 Acrylamide 凝胶电泳。本产品为即用型产品，已含有 1× Loading Buffer，可根据实验需要，直接上样电泳，使用方便，电泳图像清晰。其中 2000 bp 条带显示为亮带。

产品含有三种染料（青色、蓝色和黄色染料），电泳时可通过颜色变化判断电泳的迁移速率，青色染料在 1% 的琼脂糖凝胶中与 3~5 kb 的迁移速率相同，蓝色染料在 1% 的琼脂糖凝胶中约与 1 kb 的迁移速率相同，黄色染料的迁移速度约与 50 bp 条带的迁移速率相同，肉眼可直接观察电泳进度，使用方便且电泳图像清晰。

应用范围

核酸电泳

产品货号

DL2036

储运条件

融化后于 4℃ 保存，-20℃ 永久保存，避免反复冻融，有效期见外包装；冰袋运输。

产品特点

条带清晰：条带清晰明亮，背景低；

指示准确：分离效果明显，条带指示精准。

产品组分

组分	DL2036 (100 T)
DL5000 DNA Marker	0.5 mL (106 µg/mL)

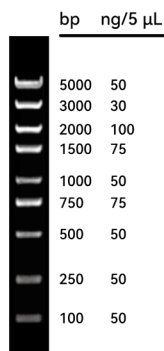
产品参数

缓冲液：推荐使用 1× TAE 电泳缓冲液

胶片琼脂糖浓度：推荐 2%~3%

条带组成：100 bp, 250 bp, 500 bp, 750 bp, 1000 bp, 1500 bp, 2000 bp, 3000 bp, 5000 bp

条带图谱：



DL2036
2% Agarose

注意事项

1. 使用时彻底化冻混匀。
2. 请及时更换电泳缓冲液并使用新制的凝胶，以免影响电泳结果。
3. 本产品仅限于科研，不得用于临床诊断或治疗，不得用于食品或药品，不得存放于普通住宅内。
4. 为了您的安全和健康，请穿实验服并戴一次性手套操作。

自备材料

1. 耗材
锥形瓶
2. 试剂
(1) 核酸染料 (2) 琼脂糖 (3) 电泳缓冲液，TAE/TBE
3. 仪器
(1) 电泳槽 (2) 电泳仪 (3) 微波炉

操作步骤

1. 可搭配 UE S2009 GelstainRed™/S2019 Super GelBlue™ 进行电泳，电泳时的加样孔孔宽小于 6 mm 时，取 1-5 µL 加入琼脂糖凝胶的加样孔中，进行电泳；如果加样孔较宽，可以适当增加上样量。

注：上样量可以根据实际情况进行调整，推荐范围 1-5 µL，获取条带清晰、美观的 DNA 电泳图。

2. 建议电泳条件为 2~3% 琼脂糖凝胶，电压 4~10 V/cm 电泳槽正负极距离。
3. 通过 GelstainRed™/Super GelBlue™ 或其他染料进行染色，观察电泳条带。

FAQ

1. 关于琼脂糖凝胶浓度选择建议：

凝胶浓度对 DNA 片段分离性能及条带清晰度影响很大，一般较短小的片段需要使用较高浓度的琼脂糖，较大的片段使用较低浓度的琼脂糖。

另外需要注意，琼脂糖凝胶在加热融化过程中会蒸发掉大量水分，导致体积严重不准。一般改进方法是在加入 TAE 后，凭经验再加入一定量的纯水（一般建议加 TAE 体积的三分之一左右），然后加热熔胶。如果有必要，胶充分融化后，还要再适当补水。

2. 关于电泳条带分离不理想问题：

- (1) 电泳距离太短

电泳距离很短时，很密集的 DNA 条带无法充分分离。

- (2) 胶浓度不合适

使用较高的凝胶浓度，有利于改进小片段 DNA 电泳分离效果。相对应，使用较低的凝胶浓度，有利于大片段 DNA 电泳分离。

- (3) 样品上样量太多

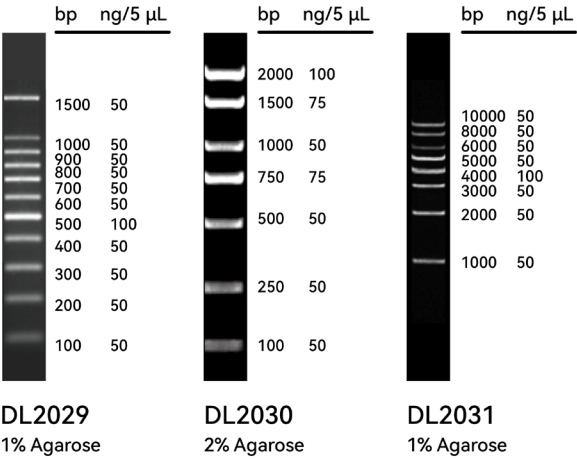
当 DNA 上样量太多时，条带变粗，同时也会导致核酸染料不足，而发生拖带，一般还伴有电泳速度变快的现象。

3. 拍照太亮或太暗：

样品与 DNA marker 之间在浓度差异非常大（如差异大于 20 倍）的时候，拍照时无法同时兼顾亮带和弱带，导致拍照结果不好。

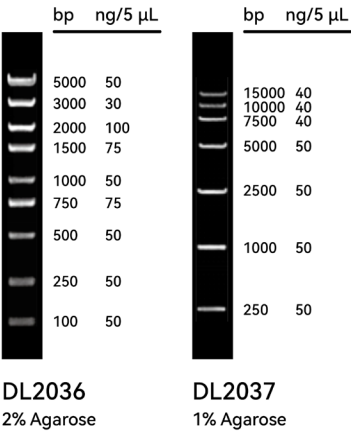
同系列产品

常规款 DNA Marker



相关联产品

产品货号	产品名称
S2009	GelstainRed™核酸染料，10,000× in water
S2019	Super GelBlue™核酸染料，10,000× in water
S2005	Super Page GelstainRed™核酸染料，10,000× in water
S2006	6×GelstainRed™Prestain上样缓冲液
S2025	3×GelstainRed™Prestain上样缓冲液升级款
A2015	琼脂糖
DZ8039	TAE缓冲液，50×
DD1XTAE500	TAE pH 8.0缓冲液（1×



Gelred 胶专用 DNA Marker

